**TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET**

**RÔMULO MIQUEIAS DA SILVA SOARES**

**MAYKO BECKMAN BENÍCIO**

**EDWARDES JUNIOR LIMA GOMES**

**GLENDA LUCIANA SOUSA DA SILVA**

**WILLIANS ALVES**

**SISTEMA DE CONTOLE INTEGRADO PARA RECEBIMENTO DE ANIMAIS SILVESTRES NO NATURATINS**

**PALMAS-TO**

## **2018**

**Sumário**

**Sumário**  2

[**Introdução**](#_p99bc5bp21t3)3

[**Objetivos**](#_99snrks546xr)3

[**Desenvolvimento**](#_6i9rgdiiteo5)3

[**Briefing**](#_6i9rgdiiteo5)6

[**Guia**](#_avnpp7o5dyuy) **Instrução Para Usuários** 7

[**C**](#_avnpp7o5dyuy)**ANVAS** 8

[**Conclusão**](#_avnpp7o5dyuy) 8

**Introdução**

A orientação a objeto, apesar de acrescentar extensibilidade e reusabilidade ao sistema desenvolvido, não é garantia de se obter essas qualidades. Por isso, torna-se de suma importância obter uma análise dos requisitos funcionais e não funcionais, e desenvolver um projeto que atenda essas necessidades e que possa ser submetido a testes para constatar eventuais falhas. Além de almejar uma arquitetura maleável para encaixar futuros problemas e requisitos sem que haja a necessidade de desempenhar um novo projeto.

Os padrões de projeto surgem para reutilizar soluções, arquitetura e softwares orientados a objetos de forma flexível, além de diminuírem a complexidade de projeto.

**Objetivos**

* Exibir estatísticas detalhadas de atendimentos aos animais silvestres;
* Informatizar e automatizar os processos da Naturatins;
* Modular gerenciadores de entrada e saída de animais;
* Facilitar, trazer eficiência e rapidez ao processo de cadastros de animais.

**Resultados esperados:**

* Redução de custos com o processo de cadastro;
* Otimização do processo de cadastro de animais.
* Inovação e criatividade na proposta;
* Satisfação do cliente;
* Buscar a celeridade dos serviços;
* Assegurar a melhoria contínua SGQ (Sistema Gestão Qualidade);
* Melhorar as recomendações realizadas pelos sistemas integrados ao    NATURATINS sem comprometer o desempenho final da aplicação.

**Desenvolvimento**

Visando atender ao melhor benefício, espera-se que o projeto, através dos levantamentos apresentados, propicie uma melhor gestão de controle de entradas e saídas de animais silvestres, de forma que possa visualizar uma solução tecnológica para esse processo que é de forma natural.

O sistema é importante para melhor diagnosticar o processo de recepção/triagem, monitoramento e destino do animal silvestre. Além disso, o projeto descrito no contexto irá apresentar diagramas, relatórios.

**Descrição:**

Diante dos problemas enfrentados em relação ao controle de entrada e saída de animais da Naturatins, propõe-se um sistema de gerenciamento de entrada e saída de animais que dispõe de um método que integra todas as unidades da empresa pública e será gerenciado pela sede principal em Palmas/TO.

O sistema realizará o cadastro e o gerenciamento de transferências de animais, utilizando códigos de identificação, visando encontrar determinados animais com eficiência, armazenando todas as informações no banco de dados, proporcionando para a empresa dados confiáveis em tempo real.

As unidades da sede principal, teriam módulos estatísticos que apresentariam informações quantitativas e qualitativas de entrada e saída de animais, com filtro nas consultas destes. Sendo inicialmente desenvolvido em linguagem WEB responsivo, que se adequam a resoluções diferentes dispositivos.

O processo de desenvolvimento do software é o conjunto de atividades inter-relacionadas ou interativas que transforma insumos (entradas) em produtos de software (saídas). Segue as etapas:

1º- Determinar as necessidades e as prioridades do novo processo;

2º-Definir os objetos e os critérios de qualidade;

3º-Caracterizar o processo atual;

4º-Caracterizar o processo desejado;

5º-Definir um processo inicial;

6º-Definir um processo final;

7º-Validar o processo inicial;

8º-Melhorar o processo;

As etapas que são propostas para esta metodologia, não precisam ser executadas exatamente na sequência apresentada.

Quanto ao cronograma é o principal recurso de gerenciamento de tempo de um projeto, pois determina quando cada atividade deve ser iniciada e concluída, em um encadeamento lógico e sequencial. Seu principal objetivo é garantir que cada etapa seja entregue dentro do prazo acordado, mantendo a satisfação do cliente e o time to market da solução.

Já os processos em projetos são conjuntos de ações e atividades integradas cujo objetivo é gerar o agrupamento pré-definido de produtos, resultados ou serviços.

Feedback é dizer a uma pessoa, como você se sente em função do que ela fez ou disse. Conferir:

1º-Linguagem apropriada;

2º-Informações claras e precisas quando for possível;

3º-Sites;

4º-Comunicação;

5º-Empatia;

6º-Reflexão;

7º-Ser claro e transparente e imparcial;

As tecnologias utilizadas em projeto web são: HTML, CSS, JAVASCRIPT, PHP. Observação: Não deixe que o conhecimento de uma tecnologia fique na mão de um especialista - pessoas vêm e vão e você pode ficar nos maus lençóis se confiar em apenas uma única pessoa.

Um wireframe de site web ou website wireframe é um protótipo usado em design de interface para sugerir a estrutura de um sítio web e relacionamentos entre suas páginas. É um desenho básico, como um esqueleto, que demonstra de forma direta a arquitetura de como o objeto (interface, página da internet, modelo, etc.) final será de acordo com as especificações relatadas.

Identidade visual é o conjunto de elementos formais que representa visualmente, e de forma sistematizada, um nome, ideia, produto, empresa, instituição ou serviço. Resumidamente a identidade visual é a imagem ampliada da marca.

Enquanto a logo é o conjunto formado por duas ou mais letras fundidas em um só tipo, compondo uma sigla. Essa peça de design identifica ou representa uma entidade (marca de produto ou serviço).

**Modelagem de Dados**

1º-Coleção de dados inter-relacionados representando informações sobre um domínio específicos;

2º-Coleção de dados integrados que tem por objetivo atender as necessidades dos usuários;

3º-Conjunto de dados persistentes e manipuláveis que obedecem a um padrão de armazenamento;

4º-Conjunto de dados com uma estrutura regular que organizam uma informação;

Os dados referem-se a uma recolha de informações organizadas, eventos, atividades e transações que são gravados, classificados e armazenados dentro de um sistema. Exemplos: textos, fotos, figuras, sons gravados, animação, numéricos, alfanuméricos, entre outros.

**Implementação em Banco de Dados**

A integração do BD (Banco Dados) é a junção de forma funcional de todos os pacotes codificados. Assim tem-se a versão beta completa para realização de testes. Com tudo certo na versão beta, temos a versão final que é instalada em um servidor. Importantes etapas:

1º-Análise de requisitos do banco de dados;

2º-Plano de testes do desenvolvimento do banco de dados;

3º-Modelagem de dados;

4º-Codificação de pacotes;

5º-Realização de testes internos e externos;

6º-Integração e Implementação;

7º-Documentação

**Processo de Utilização de Dados**

1º-Briefing (Entrevista/Questionário);

2º-Cronograma;

3º-Benchmarking;

4º-Planejamento;

5º-Desenvolvimento;

6º-Testes;

7º-Publicação e Manutenção;

**Briefing:** Levantamento de um conjunto de informações, coleta de dados para o desenvolvimento do trabalho. É um documento contendo a descrição da situação de uma marca ou empresa, seus problemas, oportunidades, objetivos e recursos para atingi-los. Desenvolvemos um questionário e entrevista com um funcionário do NATURATINS – Instituto Natureza do Tocantins.

01 - São quantos CETAS – Centro de Triagem de Animais Silvestres?

São 16 regionais no Tocantins.

02 - Como funciona o CETAS – Centro de Triagem de Animais Silvestres?

Através nº de registro, ficha de entrada, telefone, e-mail e atualização de banco de dados.

03 - Quais as maiores dificuldades no momento?

Gerenciar o cadastro de animais silvestres.

04 - Com que frequência gostaria das atualizações?

Atualizações a cada atendimento.

05 - Quanto ao cadastro quais as informações serão obrigatórias?

Nº de registro, ficha, entrada de animal, telefone, e-mail.

06 – Como funciona o recebimento de animais?

Ficha de recebimento de animais.

07 - Quais as parcerias do CETAS – Centro de Triagem de Animais Silvestres?

Todos os órgãos ambientais, NATURATINS – Instituto Natureza do Tocantins, Batalhão Polícia Ambiental, Guarda Metropolitana, IBAMA – Instituto Brasileiro do Meio Ambiente e dos Recursos Naturais Renováveis.

08 - Como funciona a soltura dos animais?

Através soltura imediata: Exemplo (Polícia apreende muito pássaros, todos bem, então realiza a soltura). Já a soltura pós imediata (O animal está doente, faz-se o tratamento e devolve a natureza em si).

12 – Quanto a recepção/triagem/monitoramento dos animais como funciona?

Através de ficha de cadastro de animais, após monta-se um banco de dados e vai atualizando isso manualmente.

**Guia Instrução Para Usuários**

**Sobre o Sistema:** É um software de gestão de animais silvestre. Tem a finalidade de auxiliar o gerenciamento integrado e centralizado das informações. Utiliza algumas tecnologias livres e conhecidas. Pode ser utilizado em ambiente Windows ou Linux, pois necessita apenas de um navegador Web e um usuário e senha de acesso.

**Conhecendo o Sistema:** Nessa seção, iremos apresentar como acessar o sistema e como funcionam os botões, listas, filtros de busca e seleção das páginas do sistema. Para acessar o sistema basta abrir o navegador, acessar o endereço na internet onde o sistema foi disponibilizado e então informar seu login e senha, fornecida pelo administrador do sistema. Existe também uma opção para recuperar senha, que enviará um e-mail com instruções para recuperá-la. Depois de efetuar o login serão exibidos o módulo do sistema. Quando um cadastro é aberto uma listagem de registro é exibida, e ao clicar em um destes registros é aberta uma nova página com opções específicas para esse registro.

**Filtro de Busca:** Quando os cadastros são abertos, serão exibidos campos que podem ser usados para filtrar os registros da listagem. Com os filtros de busca é possível, por exemplo, buscar todos os animais silvestres com uma data de entrada no sistema. Um componente que os filtros de busca podem exibir é a busca rápida. Nessa etapa o usuário pode digitar o nome, ou outra referência que esteja descrita no campo e o mesmo irá mostrar uma listagem que contém as informações que foram digitas.

**Cadastro do Sistema:** Nesta seção iremos apresentar o módulo de endereçamento pessoas físicas e jurídicas.

**Módulo Endereçamento:** Neste módulo devem ser inseridos os atributos das U.A (unidade de atendimento, NATURATINS).

**Módulo Pessoa Física/Jurídica:** Neste módulo você pode inserir as informações das pessoas físicas e jurídicas que serão trabalhadas dentro do sistema.

**Instituições:** Neste cadastro você poderá inserir as instituições responsáveis pela entrega do animal silvestre.

**Deficiências:** Neste cadastro você poderá cadastrar as deficiências e ocorrências que posteriormente podem ser informadas para a U.A (unidade atendimento).

**Cursos:** Neste cadastro você poderá conferir os cursos oferecidos pelo NATURATINS, que envolve orientações pertinentes a instituição em si e a sociedade em todo sobre controle de animais silvestres.

**Usuários e Permissões:** Nessa seção iremos apresentar como são configurados os usuários que podem acessar o sistema e como ser atribuídas suas permissões, bloqueios e demais configurações de segurança.

**Usuários e Tipos de Usuários:** O cadastro de tipo de usuário define as categorias de usuários existentes atualmente, as quais garantem um nível hierárquico de acesso a determinadas funcionalidade do sistema. O cadastro de usuários, propriamente dito, permite o cadastro dos usuários que irão acessar o sistema, respeitando o seu tipo e as demais atribuições de acesso para a instituição, NATURATINS.

**CANVAS:** É uma ferramenta de planejamento estratégico, que permite desenvolver e esboçar modelos de negócios novos ou existentes. É um mapa visual pré-formatado contendo blocos. São eles:

* Atividade-chave: SGBD (Sistema Gestão Banco Dados). Desenvolvimento de infraestrutura, quanto ao recebimento de animais silvestres do NATURATINS – Instituto Natureza do Tocantins.
* Segmento de clientes: NATURATINS.
* Relacionamento com clientes: Perfil Online, Suporte, Redes Sociais e E-mail.
* Os canais: e-commerce, equipe comercial.
* Recursos principais: Software, Câmeras, Programas, Ferramentas, FREE.
* Parcerias principais: Comunidade em geral, IBAMA, CIPAMA, Guarda-Metropolitana.
* Fonte de receita: NATURATINS, dinheiro no caixa do empreendedor, FREE.
* Estrutura de custos: Quanto vai custar ter essa estrutura, FREE.
* Proposta de valor: Orçamento, FREE.

**Conclusão**

Conforme a necessidade do NATURATINS, em melhorar o controle integrado de recebimento de animais silvestres, foi feito um estudo finito, proposto pelo professor da disciplina Desenvolvimento de Sistema Web, SENAI - Serviço Nacional Aprendizagem Industrial, propondo um SGBD (Sistema Gestão Banco Dados) com a finalidade de melhorar a situação atual do órgão público.